

GAMES

bieden kansen voor beleggers



Sinds Atari in 1972 het simpele spelletje Pong introduceerde, heeft de wereld van de videogames een enorme vlucht genomen. In de game-industrie gaan nu miljarden om, de sector is de veel oudere filmindustrie voorbijgestreefd. *Effect* bespreekt een viertal interessante aandelen die groot zijn geworden in deze snelgroeiende sector: Take-Two Interactive Software, Activision Blizzard, Electronic Arts en Nvidia.